

COMPACT  
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

推奨年齢  
全年齢



# STREET FIGHTER®

COLLECTION

ストリートファイターコレクション

©CAPCOM CO., LTD. 1991, 1993,  
1996, 1997. ALL RIGHTS  
RESERVED.

V.S. FIGHTING

CAPCOM®



## ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「ストリートファイターコレクション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますが弊社までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ストリートファイターコレクション」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。「STREET FIGHTER COLLECTION」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

# Contents

## もくじ

ストリートファイターコレクションについて	2
第1部	
スーパーストリートファイターII、スーパーストリートファイターII X	3
操作方法	4
ゲーム画面の見方	6
ゲームのルール	8
ゲームの始め方	9
ゲームモード解説	10
キャラクター別 必殺技一覧	12
真の格闘家への道	22
第2部	
ストリートファイターZERO2	23
操作方法	24
ゲーム画面の見方	26
ゲームのルール	27
ゲームの始め方	28
ゲームモード解説	29
スーパーコンボおよびオリジナルコンボについて	34
特殊操作	35
キャラクター別 必殺技一覧	38
エクストラプレイヤーについて	48

# STREET FIGHTER<sup>®</sup> COLLECTION

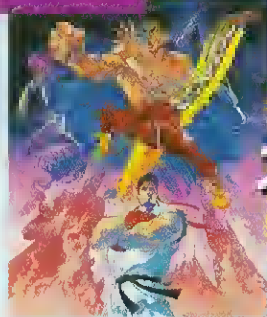
## ●「ストリートファイターコレクション」について

対戦格闘の定番というにふさわしい「スーパーストリートファイターⅡ」。  
そして一撃必殺スーパーコンボを搭載した究極のストⅡ、「スーパーストリートファイターⅡX」。アーケードを熱く燃やしたこの2作に加え、最先端をゆく「ストリートファイターZERO2」が今、一同に会す。  
ストリートファイトの神髄、ここに極まれり!

本ゲームはセガサターン専用ソフト2枚組となっております。「スーパーストリートファイターⅡ」及び「スーパーストリートファイターⅡX」を遊ぶときには、DISC1を、「ストリートファイターZERO2」を遊ぶときにはDISC2をセガサターン本体にセットしてください。

## 第1部

「ストリートファイトの神髄、ここに極まる!!」



## スーパーストリート ファイターⅡ



The New Challengers



## スーパーストリート ファイターⅡX

『すべての闘いは、過去のものとなる。』



※特に注釈のない操作説明は「スーパーストリートファイターⅡ」と「スーパーストリートファイターⅡX」共通です。

# 操作方法

## ●通常技 通常技

パンチボタン、キックボタンを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

## ●ガード

攻撃を受ける直前に敵の反対方向に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。

## ●投げ技 投げ技

敵近くの間合いで、方向ボタンと中または強のキック・パンチボタンの組合せで投げることができます。

## ●気絶 気絶

敵の攻撃を受け、気絶してしまった場合には方向ボタンとキック・パンチボタン連打で回復を早めることができます。

## ●必殺技 必殺技

コマンド(方向ボタンとキック・パンチボタンの組合せ)を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。(詳しくはP.12以降を参照)

## ●スーパーコンボ

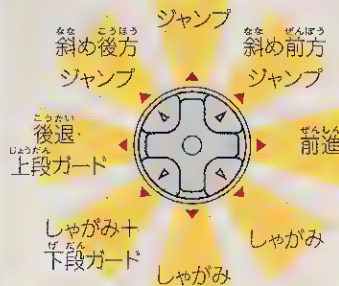
スーパーコンボゲージ満タ時にコマンドを押すと超強力必殺技が炸裂します。

(P.12以降を参照)

※スーパーコンボは、「スーパーストリートファイターII」では使用できません。

## 方向ボタン

(プレイヤーが右向き時の操作です。)



## ●各モードでの選択

モードセレクト画面でのモード選択、オプション画面で設定を変更するときなどに使います。

## ●プレイヤーの選択

バトルに入る前に、プレイヤーキャラクターを選ぶときに使います。

## ●プレイヤー移動

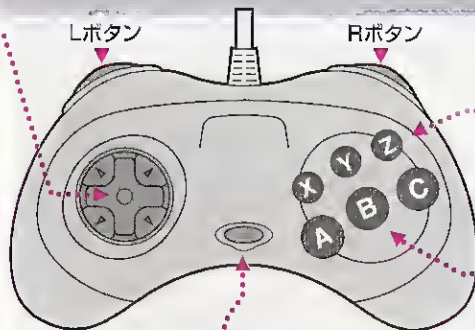
バトル中のプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使います。

## ●コマンド技

方向ボタンと各ボタンの組合せで、多彩な必殺技を繰り出すことができます。

## Lボタン

## Rボタン



## パンチボタン

X

Y

Z

弱

中

強

## キックボタン

A

B

C

攻撃ボタン

## スタートボタン

- ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います。
- 空いたコントロールパッドから途中参加を行います。(アーケードモードのみ)

## その他の操作

### Aボタン

選択の決定を行います。

### Bボタン

選択のキャンセルを行います。

### Cボタン

選択の決定を行います。

### スタートボタン

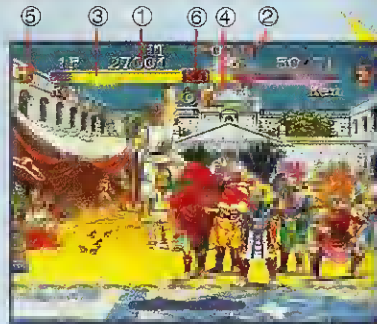
タイトル画面からゲームをスタートします。

※このボタン配置は初期設定のものです。  
ゲーム時のボタン配置はオプション画面の「BUTTON CONFIG」で変更することができます。(P.11参照)  
※このゲームは同時に2人までプレイできます。  
2人プレイを行うときは、お手持ちまたは別売りのコントロールパッドを接続してください。



# ゲーム画面の見方

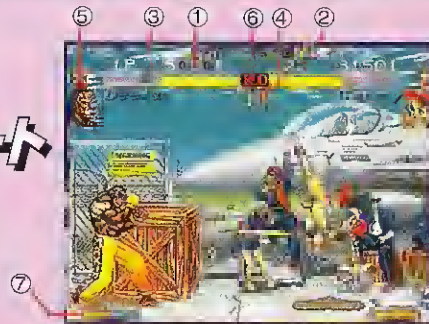
## スーパーストリート ファイターII



- ① ス コ ア…現在の得点です。
- ② ハイ ス コ ア…一番高い得点が表示されます。
- ③ バイタリティ(体力ゲージ)…攻撃を受けると減少していきます。先になくなった側がKO負けとなり1本取られます。
- ④ タイムカウンター…残り時間を表示します。00になると、勝敗は残りバイタリティによる判定となります。時間無制限の場合は∞と表示されます。
- ⑤ 勝利マーカー…ラウンドに勝利すると、1本につき1個表示されます。
- ⑥ KOマーカー…どちらかのバイタリティが少なくなると、点滅します。

# SUPER STREET FIGHTER II SUPER STREET FIGHTER IIX

## スーパーストリート ファイターIIX



- ① ス コ ア…現在の得点です。
- ② ハイ ス コ ア…一番高い得点が表示されます。
- ③ バイタリティ(体力ゲージ)…攻撃を受けると減少していきます。先になくなった側がKO負けとなり1本取られます。
- ④ タイムカウンター…残り時間を表示します。00になると、勝敗は残りバイタリティによる判定となります。時間無制限の場合は∞と表示されます。
- ⑤ 勝利マーカー…ラウンドに勝利すると、1本につき1個表示されます。
- ⑥ KOマーカー…どちらかのバイタリティが少なくなると、点滅します。
- ⑦ スーパーコンボゲージ…ゲージが一杯になると、スーパーコンボ技を使用できます。(技を出すにはスーパーコンボコマンドの入力が必要です。詳しくは、P.12以降を参照ください。)

# ゲームのルール

SUPER STREET FIGHTER II  
SUPER STREET FIGHTER IIX

## 試合の構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。2ラウンド先取した方が、試合の勝者となります。

## 勝敗の条件

攻撃により相手の体力を0にすると、KO勝ちとなり、1ラウンド(1本)奪取となります。時間切れの場合は、体力(バイタリティ)の残量が多い方が勝利となります。(制限時間がない場合【∞設定時】は、どちらかの体力が無くなるまで戦います。)

## 引き分け

ラウンド4をファイナルラウンドとして、このラウンドの勝者が無条件に勝ちとなります。このラウンドでも決着がつかないとき(ダブルKO、ドローゲーム)は双方ともゲームオーバーとなります。

# ゲームの始め方

※この説明はアーケードモードに基づいています。  
VSモードに付きましては、P.10を参照してください。

## スーパーストリートファイターII



プレイヤーセレクト画面でキャラクターを選択します。決定時に押したボタンに応じて、プレイヤーのカラーが変化します。

VS表示後、バトル画面に移行します。

## スーパーストリートファイターIIX



プレイヤーセレクト画面でまずスピードを選択し、その後にキャラクターを選択します。決定時に押したボタンに応じて、プレイヤーのカラーが変化します。

VS表示後、バトル画面に移行します。

# ゲームモード解説

## ARCADE MODE

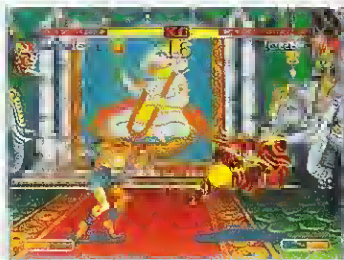
(1人プレイ & 乱入2人対戦が可能なモード)

キャラクターの1人を使用し、CPUキャラ相手に勝ち抜いていくモードです。12人の相手を倒せばゲームクリアとなります。途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。

## VERSUS MODE

(2人対戦プレイ専用モード)

1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。対戦前にハンディキャップ、ステージの設定をすることができます。



※体力ゲージ上の表示「WIN」は総勝数を、「☆」は連勝数を示しています。

※バーサスモードは、コントロールパッドを2つ接続しないと選択できません。

# SUPER STREET FIGHTER II SUPER STREET FIGHTER IX

## OPTION

モード選択メニューから「OPTION」を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。

- DIFFICULTY** …アーケードモードの難易度を1〜8段階で設定します。1が最弱、8が最強になります。
- TIME LIMIT** …1ラウンド中の制限時間を、変更できます。ON設定では99カウント、OFFでは無制限(∞)になります。
- SPEED** …ゲームスピードを1〜4段階に設定します。「FREE」を選べると、スピード設定は対戦前のプレイヤーセレクト画面で行います。
- SHORTCUT** …ショートカットモード(ローディング時間短縮)を使用するかしないかを切り替えます。
- SOUND** …テレビの音声出力をステレオ/モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください。
- BGM TEST** …ゲーム中のBGMを聞くことができます。
- BUTTON CONFIG.** …バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。BUTTON CONFIG.はバトル中のポーズ画面から呼び出すことができます。

※オプション項目「SPEED」は「スーパーストリートファイターⅡX」のみの項目です。「スーパーストリートファイターⅡ」にはありません。

## BACKUP

※「スーパーストリートファイターⅡ」、「スーパーストリートファイターⅡX」ではデータ保存にそれぞれ5の空き容量が必要となります。

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、データの保存/読み込みなどを行うことができます。

- SAVE DATA** …アーケードモードのスコアランキング等の記録をバックアップRAMに保存します。
- LOAD DATA** …バックアップRAMに保存されているスコアランキング等の記録の読み込みを行います。



# キャラクター別必殺技一覧

ゲーム名

必殺技

スーパーストリートファイターII

波動拳	⬇️+P
昇龍拳	⬇️Z+P
電巻旋風脚	⬇️+K
空中電巻旋風脚	空中で⬇️+K
ファイヤー波動拳	⬇️+P

スーパーストリートファイターII

波動拳	⬇️+P
昇龍拳	⬇️Z+P
電巻旋風脚	⬇️+K
空中電巻旋風脚	空中で⬇️+K

スーパーストリートファイターII

波動拳	⬇️+P
昇龍拳	⬇️Z+P
電巻旋風脚	⬇️+K
空中電巻旋風脚	空中で⬇️+K
ファイヤー波動拳	⬇️+P
真空波動拳	⬇️+⬇️+P

スーパーストリートファイターII

波動拳	⬇️+P
昇龍拳	⬇️Z+P
電巻旋風脚	⬇️+K
空中電巻旋風脚	空中で⬇️+K
ファイヤー波動拳	⬇️+P
真空波動拳	⬇️+⬇️+P

キャラクター名  
ゲーム名

必殺技

スーパーコンボ



13

スーパーストリートファイターII

波動拳 ⬇️+P

昇龍拳 ⬇️Z+P

電巻旋風脚 ⬇️+K

空中電巻旋風脚 空中で⬇️+K

ファイヤー波動拳 ⬇️+P



リュウ

スーパーコンボ

スーパーストリートファイターII

波動拳 ⬇️+P

昇龍拳 ⬇️Z+P

電巻旋風脚 ⬇️+K

空中電巻旋風脚 空中で⬇️+K



ケン

スーパーコンボ

スーパーストリートファイターII

波動拳 ⬇️+P

昇龍拳 ⬇️Z+P

電巻旋風脚 ⬇️+K

空中電巻旋風脚 空中で⬇️+K

ファイヤー波動拳 ⬇️+P

真空波動拳 ⬇️+⬇️+P

スーパーストリートファイターII

波動拳 ⬇️+P

昇龍拳 ⬇️Z+P

電巻旋風脚 ⬇️+K

空中電巻旋風脚 空中で⬇️+K

鉄壁し蹴り ⬇️+K

鉈落し蹴り ⬇️+K

大外回し蹴り ⬇️+K

昇龍裂破 ⬇️+P

■コマンドはすべてキャラクターが右向きの時のものです。左向きの時は左右逆に操作してください。

Ⓟ…パンチボタンを示しています。Ⓚ…キックボタンを示しています。

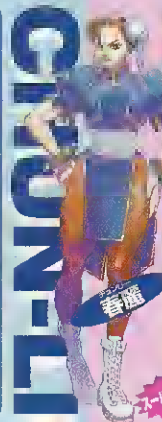
⬇️…ボタンを押す方向を示しています。た…指定の方向にボタンを押し、少したってから次の方向にボタンを押します。

■左側の列が「スーパーストリートファイターII」のキャラクターの必殺技を、右側の列が「スーパーストリートファイターII X」のキャラクターの必殺技を示しています。



## スーパーストリートファイターII

ひゃく ちひ しゃく 百 裂 蹴	れんた (K) 連打
スピニング バードキック	 ため  + (K)
き ちゆう けん 気 功 拳	 ため  + (P)
かく きやく ちやく 鶴 脚 落	 + 強 (K)
こう ほう かいてん せんかく 後方回転脚	 + 中 (K)



スーパーストリートファイターⅡX

ひやく 百	しやう 裂	しやう 蹴	ひやくしやう 連打
スピニング バードキック			ため+ $\odot$
空中 スピニング バードキック	シャノフ中		ため+ $\odot$
き 功	こう 拳		ため+ $\odot$
てん 天	しやう 昇	せき 脚	ため+ $\odot$
かく 鶴	せき 脚	おち 落	強 $\odot$
よう 鷹	もう 爪	せき 脚	空中で 中 $\odot$
こう 後方	うしろ 回転	せき 脚	中 $\odot$
ひやく 千	ひやく 裂	しやう 脚	ため+ $\odot$



スーパーストリートファイターⅡ

ソニックブーム	 ため  + (P)
サマーソルト キック	 ため  + (K)
リバース スピンキック	ちか まあ 近い間合いで  or  せう 強 (K)
ニーバズーカ	 or  じゃく 弱 (K)
スピニング バックナックル	 せう 強 (P)



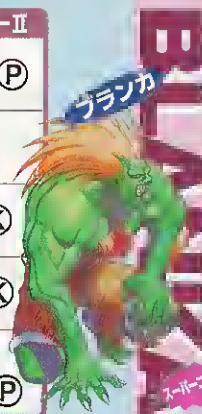
スーパーストリートファイターⅡX

ソニックブーム	 ため  + <b>(P)</b>
サマーソルト キック	 ため  + <b>(K)</b>
リバース スピンキック	近い まよ 調合いで  or  +強 <b>(K)</b>
ニーバズーカー	 or  +弱 <b>(K)</b>
ローリング ソバット	 or  +中 <b>(K)</b>
スピニング バックナックル	 +強 <b>(P)</b>
ダブル サマーソルトキック	 ため   + <b>(K)</b>



スーパーストリートファイターII

ローリング アタック	 ため  + <b>(P)</b>
エレクトリック サンダー	<b>(P)</b> 連打
パーティカル ローリング	 ため  + <b>(K)</b>
バックステップ ローリング	 ため  + <b>(K)</b>
ロック クラッシュ	相手の近くで  or  +中 <b>(P)</b>



スーパーストリートファイターⅡX

ローリングアタック	 ため  + (P)
エレクトリック サンダー	(P)  連打
バーチカルローリング	 ため  + (K)
バックステップ ローリング	 ため  + (K)
サブライズバック	 + ((K)(K)(K)) 同時押し
サブライズフォワード	 + ((K)(K)(K)) 同時押し
ロッククラッシュ	相手の近くで   + 中 (P)
アマゾンリバーラン	 + 強 (P)
グランドシェイブ ローリング	 ため    + (P)



## スーパーストリートファイターII

スクリー パイルドライバ	 + <b>P</b>
ダブルリアット	<b>(P(P(P))</b> <small>おしあ</small> 同時押し
アミックス・ブックス	<small>近</small> 近い間合いで  + <b>(K)</b>
フライングパワー・ボム	<small>遠</small> 遠い間合いで  + <b>(K)</b>
フライング ボディーアタック	<small>斜め</small> 斜めジャンプ中  + <b>強P</b> <small>まろ</small>
ダブルニードロップ	<small>斜め</small> 斜めジャンプ中  + <b>弱K</b> <small>おろ</small> or中 <b>K</b>
ヘッドパッド	 or <b>中P</b> or <b>強P</b> <small>まろ</small> また <small>斜め</small> 斜めジャンプ中  + <b>中P</b> or <b>強P</b>



スーパーストリートファイターⅡX

スクリー バインドライバー	 + (P)
ダブルリアット	(P(P(P)) or (K(K(K))) 同時押し
ドミックス・ブレイクス	近い間合いで  + (K)
リングパワーボム	近い間合いで  + (K)
バニシングフラット	 + (P)
フライング ポディーアタック	斜めジャンプ中  + 強 (P)
ダブルニードロップ	斜めジャンプ中  + 弱 (K) or 中 (K)
ヘッドバッド	or  + 中 (P) or 強 (P) または 垂直ジャンプ中  + 中 (P) or 強 (P)
ファイナル アトミックバスター	  + (P)



# スーパーストリートファイターII

ヨガテレボート	(P)(P)(P) or (K)(K)(K) 同時押し
ヨガファイヤー	☉ + (P)
ヨガフレイム	☉ + (P)
ドリル頭突き	空中で ☉ + 強 (P)
ドリルキック	空中で ☉ + 強 (K)



ダルシム

スーパーコンボ  
ヨガ  
インフェルノ

# スーパーストリートファイターII X

ヨガテレボート	(P)(P)(P) or (K)(K)(K) 同時押し
ヨガファイヤー	☉ + (P)
ヨガフレイム	☉ + (P)
ヨガブラスト	☉ + (K)
ドリル頭突き	空中で ☉ + 強 (P)
ドリルキック	空中で ☉ + 強 (K)
ヨガインフェルノ	☉ + ☉ + (P)

# スーパーストリートファイターII

コンドルダイブ	ジャンプ上昇中 (P)(P)(P) 同時押し
メキシカン タイフーン	☉ + (P)
トマホーク バスター	☉ + (P)
ヘビー ボディープレス	斜めジャンプ中 ☉ + 強 (P)
ヘビー ショルダー	斜めジャンプ中 ☉ + 中 (P)
スラストピーク	☉ or ☉ + 弱 (P)



T.ホーク

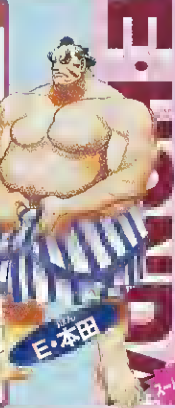
スーパーコンボ  
ダブル  
タイフーン

# スーパーストリートファイターII X

コンドルダイブ	ジャンプ上昇中 (P)(P)(P) 同時押し
メキシカン タイフーン	☉ + (P)
トマホーク バスター	☉ + (P)
ヘビー ボディープレス	斜めジャンプ中 ☉ + 強 (P)
ヘビー ショルダー	斜めジャンプ中 ☉ + 中 (P)
スラストピーク	☉ or ☉ + 弱 (P)
ダブル タイフーン	☉ + ☉ + (P)

# スーパーストリートファイターII

スーパー頭突き	☉ ため ☉ + (P)
百裂張り手	(P) 連打
スーパー 百貫落し	☉ ため ☉ + (K)
ひざ蹴り	相手の近くで ☉ or ☉ + 中 (K)
フライング スモウプレス	斜めジャンプ中 ☉ + 中 (K)



E.本田

スーパーコンボ  
鬼無双

# スーパーストリートファイターII X

スーパー頭突き	☉ ため ☉ + (P)
百裂張り手	(P) 連打
スーパー 百貫落し	☉ ため ☉ + (K)
大銀杏投げ	☉ + (P)
ひざ蹴り	相手の近くで ☉ or ☉ + 中 (K)
フライング スモウプレス	斜めジャンプ中 ☉ + 中 (K)
払い蹴り	☉ or ☉ + 強 (K)
鬼無双	☉ ため ☉ + ☉ + ☉ + (P)

# スーパーストリートファイターII

熾炎脚	☉ + (K)
烈火拳	☉ + (P) (連続3回入力可能)
遠撃蹴	☉ + 強 (K)
直下落踵	☉ or ☉ + 中 (K)









フェイロン

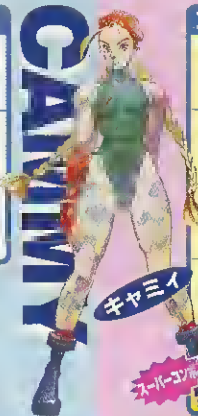
スーパーコンボ  
烈火真拳

# スーパーストリートファイターII X

熾炎脚	☉ + (K)
烈火拳	☉ + (P) (連続3回入力可能)
烈空脚	☉ + (K)
遠撃蹴	☉ + 強 (K)
直下落踵	☉ or ☉ + 中 (K)
烈火真拳	☉ + ☉ + (P)

# スーパーストリートファイターII

キャノン スパイク	 + 
スパイラル アロー	 + 
アクセル スピナックル	  + 














キャミー

# スーパーストリートファイターII X

キャノン スパイク	 + 
スパイラル アロー	 + 
アクセル スピナックル	  + 
フーリガン コンビネーション	  +  でジャンプ後 相手の近くで 
スーパーコン スピンドライブ スラッシャー	  + 

# スーパーストリートファイターII

マシンガン アッパー	 ため  +  <small>れん だ 連打</small>
ダブルローリング ソバット	 ため  + 
エア スラッシャー	 ため  + 
ニーショット	<small>斜め ジャンプ中</small>  + 


















ディー・ジェイ

# スーパーストリートファイターII X

マシンガン アッパー	 ため  +  <small>れん だ 連打</small>
ダブルローリング ソバット	 ため  + 
エア スラッシャー	 ため  + 
ジャックナイフ マキシマム	 ため  + 
ニーショット	<small>斜めジャンプ中</small>  + 
スーパーコン ソバット カーニバル	 ため   + 

# スーパーストリートファイターII

ダッシュ ストレート	 ため  + 
ダッシュ アッパー	 ため  + 
ターンパンチ	(    ) or (    ) 同時押し、しばらくして離す
バッドファロー ヘッドバット	 ため  + 



















バイソン

# スーパーストリートファイターII X

ダッシュ ストレート	 ため  + 
ダッシュ アッパー	 ため  + 
ターンパンチ	(    ) or (    ) 同時押し、しばらくして離す
バッドファロー ヘッドバット	 ため  + 
ダッシュグランド ストレート	 ため  + 
ダッシュグランド アッパー	 ため  + 
スーパーコン クレイジー バッドファロー	 ため   +
























# スーパーストリートファイターII

フライング バリエオナアタック	 ため  +  ジャンプ後 
イズナドロップ	 ため  +  <small>壁にジャンプ後</small>  or  + 
ローリング クリスタルフラッシュ	 ため  + 
スカイハイクロー	 ため  + 



バルログ

# スーパーストリートファイターII X

フライング バリエオナアタック	 ため  +  <small>壁にジャンプ後</small> 
イズナドロップ	 ため  <small>壁にジャンプ後</small>  or  + 
ローリング クリスタルフラッシュ	 ため  + 
スカイハイクロー	 ため  + 
バックスラッシュ ショート バックスラッシュ	(    ) or (    ) 同時押し
ローリング イズナドロップ	 ため   +  ジャンプ後  or  +



# スーパーストリートファイターII

タイガー アッパーカット	 + 
タイガーショット	 + 
グランド タイガーショット	 + 
タイガー ニークラッシュ	  + 



# スーパーストリートファイターII X

タイガー アッパーカット	 + 
タイガーショット	 + 
グランド タイガーショット	 + 
タイガー ニークラッシュ	  + 
タイガー ジェノサイド	  + 

スーパーサブ  
タイガー  
ジェノサイド

# スーパーストリートファイターII

サイコクラッシャー アタック	 ため  + 
ダブル ニープレス	 ため  + 
ヘッドプレス	 ため  + 
サマーソルト スカルダイバー	ヘッドプレス後 
デビルリバース	 ため  +  ジャンプ後 






















スーパーサブ  
デビルリバース

# スーパーストリートファイターII X

サイコクラッシャー アタック	 ため  + 
ダブル ニープレス	 ため  + 
ヘッドプレス	 ため  + 
サマーソルト スカルダイバー	ヘッドプレス後 
デビルリバース	 ため  +  ジャンプ後 
ニープレス ナイトメア	 ため   + 



# スーパーストリートファイターII X

豪波 動拳	 + 
斬空波動拳	空中で  + 
灼熱波動拳	 + 
豪昇 龍拳	 + 
電巻斬空脚	 + 
空中 電巻斬空脚	空中で  + 
阿修羅閃空	 or  + (     ) or (     ) 同時押し

※豪鬼は「スーパーストリートファイターII」では登場しません。

※豪鬼はキャラクターセレクト画面のパネルでは普通に選択できない、特殊なキャラクターです。プレイヤーキャラとしての出現方法は、ゲーム内である一定の条件をクリアすると示されます。

# 『スーパーストリートファイターII X』 真の格闘家への道

## 第2部

### 1 ガードをマスターせよ！

対戦相手の攻撃には上段攻撃と下段攻撃があり、それに対応したガード（立ちガード、しゃがみガード）ができなければダメージを受け大きな隙をつくることになる！ただし、ガードにこだわると、攻撃に転じる機会を逃したり、投げられたりしてしまう。敵の動きを見極め、敵の繰り出す通常技でバイタリティを減らさないのが真の格闘家の基本だ！

### 2 必殺技をマスターせよ！

各プレイヤーは破壊力の大きな必殺技を持っている。これをいつでもタイミング良く繰り出すことができれば、攻撃の幅はぐんと広がり、相手の攻撃をガードせず必殺技でかえすことも可能だ。ただし、必殺技には隙がともなうので、繰り出すタイミングには細心の注意を！！

### 3 間合いを見切ってつかみ技！

一瞬の間をついて、敵のふところに飛び込みつかみ技をかける！それなりのダメージを敵に与えると同時に、相手をダウンさせることができる！各プレイヤーの中にはつかみ技にバリエーションを持つものがあるので、いろいろ試してみよう！

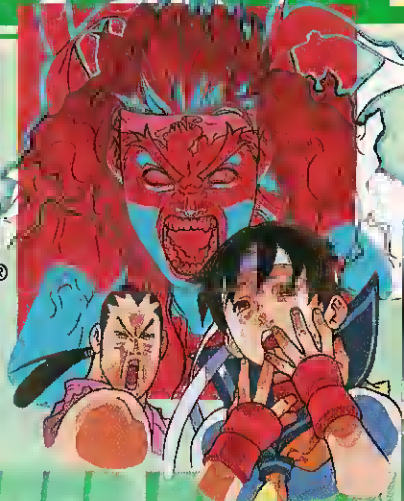
### 4 対戦せよ！好敵手を見つけ出せ！

CPU戦はいわば模擬戦でしかない。上達し予想のつかない動きをする「人間」こそ最強の格闘家だ。好敵手との、相手が人間であるが故の駆け引きが、君を真の格闘家にしてくれるはずだ！

# ストリートファイター ZERO2

## 拳の先に何を見る！

「真豪鬼」モード＆新技が加わり、さらに進化し続けるZERO——



## ●通常技 つうじょうわざ

パンチボタン、キックボタンを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

## ●ガード

攻撃を受ける直前に敵の反対方向に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。

## ●投げ技 なげわざ

敵近くの間合いで、方向ボタンと中または強のキック・パンチボタンの組合せで投げることができます。

## ●気絶 きぜつ

敵の攻撃を受け、気絶してしまった場合には方向ボタンとキック・パンチボタン連打で回復を早めることができます。

## ●必殺技 しかつわざ

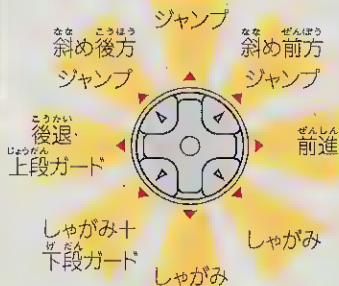
コマンド（方向ボタンとキック・パンチボタンの組合せ）を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。（詳しくはP.38以降を参照）

## ●スーパーコンボ

スーパーコンボゲージ満タン時にコマンドを押すと超強力必殺技が炸裂します。（P.34以降を参照）

## 方向ボタン

（プレイヤーが右向き時の操作です。）



## ■各モードでの選択

モードセレクト画面でのモード選択、オプション画面で設定を変更するときなどに使います。

## ■プレイヤーの選択

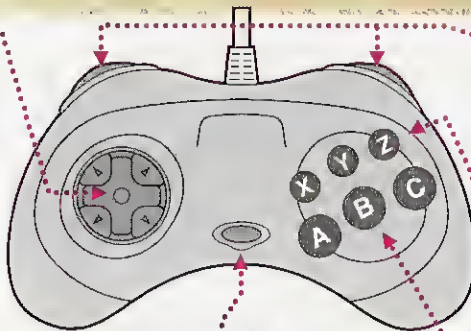
バトルに入る前に、プレイヤーキャラクターを選ぶときに使います。

## ■プレイヤー移動

バトル中のプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使います。

## ■コマンド技

方向ボタンと各ボタンの組合せで、多彩な必殺技を繰り出すことができます。



## スタートボタン

- ポーズ（一時停止）のON/OFFを行います。
- 空いたコントロールパッドから途中参加を行います。（アーケードモードのみ）

## その他の操作

- Aボタン** 選択の決定を行います。
- Bボタン** 選択のキャンセルを行います。
- Cボタン** 選択の決定を行います。
- スタートボタン** タイトル画面からゲームをスタートします。

L	R
パンチボタン 3つ同時押し	キックボタン 3つ同時押し
L + R で挑発	

パンチボタン	X	Y	Z
	弱	中	強
キックボタン	A	B	C

※このボタン配置は初期設定のもので、ゲーム時のボタン配置はオプション画面の「BUTTON CONFIG」で変更することができます。（P.32参照）

※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、お手持ちまたは別売りのコントロールパッドを接続してください。



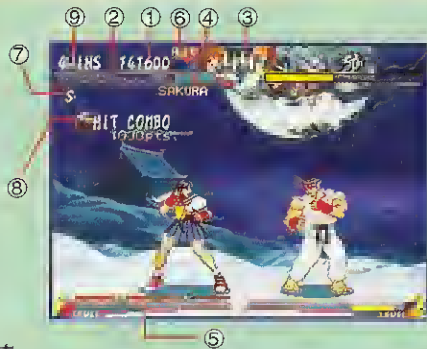
# ゲーム画面の見方

STREET FIGHTER ZERO2'

# ゲームのルール

STREET FIGHTER ZERO2'

## ストリートファイター ZERO2'



- ①スコア…現在の得点です。
- ②バイタリティ…攻撃を受けると減少していきます。先になくなった側がKO負けとなり1本取られます。
- ③タイムカウンター…残り時間を表示します。00になると勝敗は残りバイタリティによる判定となります。時間無制限の場合は∞と表示されます。
- ④使用キャラクター…現在使用しているキャラクターの顔と名前です。
- ⑤スーパーコンボレベルゲージ…P.34を参照ください。
- ⑥オートガードマーク…オートモードを使用すると表示されます。
- ⑦勝利マーク…ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
- ⑧ボーナスメッセージ…各種ボーナスの名称と得点を知らせます。
- ⑨連勝数…対戦で勝ち抜いた数です。

### 試合の構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。2ラウンド先取した方が、試合の勝者となります。

### 勝敗の条件

攻撃により相手の体力を0にすると、KO勝ちとなり、1ラウンド(1本)奪取となります。時間切れの場合は、体力(バイタリティ)の残量が多い方が勝利となります。(制限時間がない場合【∞設定時】は、どちらかの体力が無くなるまで戦います。)

### 引き分け

ラウンド4をファイナルラウンドとして、このラウンドの勝者が無条件に勝ちとなります。このラウンドでも決着がつかないとき(ダブルKO、ドローゲーム)は双方ともゲームオーバーとなります。

# ゲームの始め方

STREET FIGHTER ZERO2'



遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。キャラクター決定時に押したボタンに応じてキャラクターのカラーが変化します。



続いて、ゲームスピードとマニュアル／オートを選択を行います。



最後にスピードを選択します。選択に応じて、ゲームスピードが変化します。

## MANUAL/AUTOについて

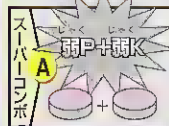
選択に応じて、キャラクターの操作及び能力が変化します。

### マニュアル

キャラクター自身の操作をすべてプレイヤー自身によって行います。

### オート

自分が攻撃中でないときに自動的に相手の攻撃をガードします(オートガード)。また下記の組合わせで、2つの攻撃ボタンを同時押しすると、コマンド入力なしのカンタンコマンドでスーパーコンボを出すことができます。



※オートモードを使用すると、通常技をガードしても一定量のダメージを受けてしまいます。またレベル1のスーパーコンボしか使用できなくなります。またカンタンコマンドで出したスーパーコンボは空中ガードが可能となります。

# ゲームモード解説

STREET FIGHTER ZERO2'

## ARCADE MODE

(1人プレイ&乱入2人対戦が可能なモード)

キャラクターの1人を使用し、CPUキャラ相手に勝ち抜いていくモードです。8人の相手を倒せば、ゲームクリアになります。途中で負けても何度でもコンティニューすることができます。オプション画面でショートカットモードを選択すると、プレイヤー選択画面の省略などにより、ローディング回数、時間が短縮され、スムーズなプレイを楽しむことができます。(P.32参照)

## VERSUS MODE

(2人対戦専用モード)

※コントローラ/パッドを2つ接続していないと選択できません。  
1P側のプレイヤーと2P側のプレイヤーそれぞれが、キャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。対戦前に設定することにより、ハンディキャップ戦をすることができます。



## SURVIVAL MODE

(1人プレイ専用モード)

キャラクターの1人を使用し、体力ゲージがなくなるまでに18人中何人まで倒せるか競うモードです。

※1人倒すごとに体力が少し回復します。

### サバイバルモードのルール

- 各試合は1ラウンド勝負です。
- スーパーコンボゲージは次のラウンドに継続されます。
- 自分の体力ゲージがなくなればゲームオーバーです。
- コンティニューはできません。また、乱入対戦もできません。
- オートモードは使用できません。

# ゲームモード解説

## TRAINING MODE (1人プレイ専用モード)

プレイヤーが動かない相手を練習台に見立てて戦うことのできるモードです。オリジナルコンボ(P.34参照)の練習や研究を行うのに最適です。最初にプレイヤーが使用するキャラクターと、練習台となるキャラクターを選択してください。練習開始前にまずメインメニューが開きます。

### このモードの特徴

- 練習台のキャラクターは通常ノーガードですが、最初の一撃が当たると自動的にガードしようとするので、コンボの途切れたのがわかりやすくなっています。練習台は一定時間攻撃を当てないでいると再びノーガード状態に戻ります。
- スーパーコンボゲージが最初から溜まった状態になっています。スーパーコンボやオリジナルコンボを使うとゲージが減りますが、一定時間で元に戻ります。
- オートモードは使用できません。

## MAIN MENU

**NORMAL MODE**…タイム無制限かつ練習台の体力も減りません。ただし、プレイの再現はできません。  
**RECORDING MODE**…タイム制限ありで、練習台の体力も攻撃を当てると減っていきます。練習台がKOされるか、タイムオーバーもしくは一定量の行動を終えると終了します。

プレイ内容は「REPLAY」で再現することができます。

**REPLAY**…「RECORDING MODE」で記録したプレイ内容を再現します。

**CHARACTER CHANGE**…プレイヤーの使用キャラクターおよび練習台キャラクターを変更します。

**ACTION**…練習台のとする行動を以下の3通りから選択できます。

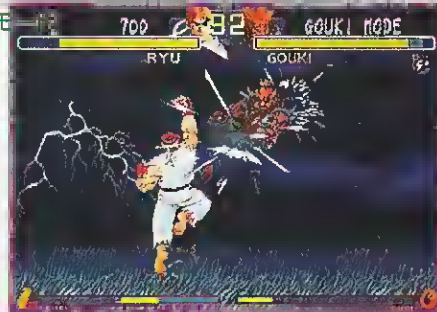
- STAND…普通に立っている状態
- CROUCH…しゃがんでいる状態
- JUMP…垂直ジャンプをくり返している状態

**SPEED**…ゲームスピードを3段階から選び、変更できます。

**GAUGE**…スーパーコンボレベルゲージの溜まっている量を3段階に変更します。

## GOUKI MODE (1人プレイ専用モード)

このモードを選択すると、最強のCPUキャラクター「真豪鬼」との対決を楽しむことができます。モードセレクト画面で「GOUKI MODE」を選択後、通常と同じように、使用キャラクター、ゲームスピードとマニュアル/オートの選択を行ってください。





## OPTION

モード選択メニューから「OPTION」を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。

**DIFFICULTY**…アーケードモードの難易度を1〜8段階で設定できます。

**TIME LIMIT**…1ラウンド中の制限時間を、変更できます。

**ROUNDS**…1試合中の基本ラウンド数を変更します。

**DAMAGE**…攻撃によるダメージの割合を1〜4段階に調節できます。

**TURBO**…スピードセレクトで、「TURBO」を選択したときのスピード調節ができます。

**PLAYER**…プレイヤー操作をコントロールパッドが行うか、コンピュータが行うかを切り替えます。

**SHORTCUT**…ショートカットモード（ローディング時間短縮）を使用するかしないかを切り替えます。

**S.COMBO**…スパコンモードを使用するかしないかを切り替えます。詳しくはP.33を参照ください。

**SCREEN**…画面の幅を「SATURN」・「ARCADE」の2種類に変更できます。「ARCADE」にした場合テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

**SOUND**…テレビの音声出力をステレオ／モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください。

**BGM TEST**…ゲーム中のBGMを聞くことができます。

**BUTTON CONFIG**…バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。

※**BUTTON CONFIG**は、バトル中のポーズ画面から呼び出すことができます。

※**SHORTCUT**はアーケードモードのみ、**PLAYER**はバーサスモードのみ有効になります。



## BACKUP

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、データの保存／読み込みを行うことができます。



**SAVE DATA**…アーケードモードのスコアランキング等の記録をバックアップRAMに保存します。

**LOAD DATA**…バックアップRAMに保存されているスコアランキング等の記録の読み込みを行います。

※「ストリートファイターZERO2」ではデータの保存に8の空き容量が必要となります。

## ■S.COMBO (スパコンモード) について

このモードを有効 (ON) にすると、スーパーコンボゲージを消費しないでスーパーコンボ技を出すことができます。(ただし、ゼロカウンター、オリジナルコンボはスーパーコンボゲージを消費します) さらにスーパーコンボ技を出す際の操作も簡略化されたものになります。基本的には必殺技コマンドで、スーパーコンボ技が出せるようになります。(ただし、必殺技コマンドでは繰り出すことができないスーパーコンボ技もいくつか隠されています。さがしてみよう!)

※スパコンモードをONし、リュウを使用した場合、波動拳コマンド  +  を入れると、スーパーコンボ技「真空波動拳」が出ます。



# スーパーコンボおよびオリジナルコンボについて



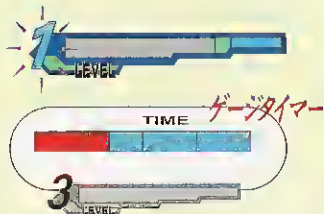
## スーパーコンボ

各キャラクターが持つスーパーコンボには、1～3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力が大きくなります。同時に押すボタンの数でレベルが決定し、それぞれのレベル数分のスーパーコンボレベルゲージを使用します。



## オリジナルコンボ

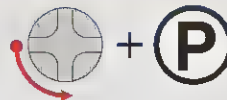
スーパーコンボレベルゲージが1以上溜まっているとき、強①ボタンと強②ボタンを同時押しすると、一定時間内、自分だけのオリジナルコンボを繰り出すことができます。オリジナルコンボ発動時には、スーパーコンボレベルゲージの上に「ゲージタイマー」が現れます。ゲージタイマーがなくなるまで、オリジナルコンボを出し続けることができます。



※オリジナルコンボでは、通常技と必殺技を繰り出すことができます。

# 特殊操作1

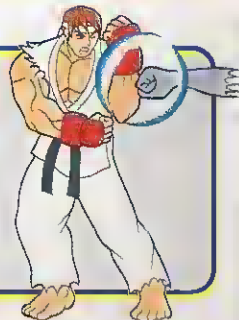
## ダウン回避



昇龍拳や脚払いなどのダウンさせられる技を受けたとき、上のコマンドを入力すると、キャラクターは前転して体勢を立て直します。また弱②ならその場で、中②なら少し前転して、強②なら大きく前転してから起き上がります。

## ガード・空中ガード

相手の攻撃に対し、攻撃を行わないで後方に方向ボタンを押すと、相手の攻撃をガードしてダメージを回避できます。キャラクターが空中にいるときも同様にガードが可能です。



## 特殊操作2

STREET FIGHTER ZERO2'

### ZEROカウンター



相手の攻撃をガードした瞬間に上のコマンドを入力すると、キャラクターをすばやくガードをとりて反撃を行います。ZEROカウンターを使用するには、1.5レベル分のスーパーコンボレベルゲージが必要です。また、ZEROカウンターは全キャラクターとも、パンチ系とキック系の2種類を持っています。それぞれの性能に応じて使い分けてください。

### 受け身

相手の投げ技を受ける瞬間（つかまれたとき）に、投げ返すようなタイミングで投げ技と同じ操作を行うと受け身を取り、ダメージを軽減させることができます。

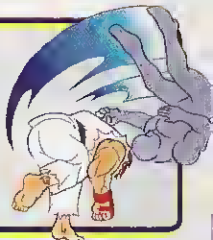


## 特殊操作3

STREET FIGHTER ZERO2'

### 投げ・つかみ技

相手の近くで方向ボタンを押して、中または強のいずれかの攻撃ボタンを押すと、相手を投げ飛ばすことができます。キャラクターによって相手をつかんで連続でダメージを与える技（つかみ技）になる場合と、ただの通常技にしかない場合とがあります。



### リカバリー・つかみ技跳脱

相手の攻撃を連続で受け続けると、キャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間で元に戻りますが、この時に方向ボタンや攻撃ボタンを連打すれば、より早く回復できます。また、相手につかみ技をかけられたときも、同じ操作でより早く逃げるすることができます。



### 挑発

L・Rボタンを同時に押すと挑発を行います。これを使うと、相手に余裕を見せつけることができます。





# キャラクター別 必殺技一覧

ひっさつわざ 必殺技	波 動 拳	○+P
	咲 桜 拳	△+P
	春 風 脚	○+K
	さくら落とし	△+K+P
	真空波動拳	○+P×3
スーパーコンボ	乱 れ 桜	○+K×3
	春 一 番	○+K×3
	波動拳	○+P
とくしゅわざ 特殊技	昇 龍 拳	△+P
	電巻旋風脚	○+K
	灼熱波動拳	○+P
	波動のかまえ	○+L・R(同時押し)
	真空波動拳	○+P×3

**SAKURA**

必勝法

対空技に、連続技にと重宝するのが「咲桜拳」。攻撃力も高いので積極的に使おう。また、「波動拳」は必殺技を連打することで威力がアップするぞ!



キャラクターネーム

**RYU**

必勝法

「波動拳」で相手を牽制・固めつつ、飛び込まれたら「昇龍拳」で迎撃して戦いのペースをつかもう! 転ばされた後で起き上がりに攻められた場合には、起き上がると同時に「昇龍拳」で反撃だ!



ワンポイント必勝法

■コマンドはすべてキャラクターが右向きの時のものです。左向きの時は左右逆に操作してください。

- …パンチボタンを示しています。 △…キックボタンを示しています。  
 ○…ボタンを押す方向を示しています。 △…指定の方向にボタンを押し、少したってから次の方向にボタンを押します。

※スーパーコンボ名の左にAもしくはBとあるものは、オート設定時のカンタンコマンド(P.28参照)に対応しています。なお、何も書かれていないスーパーコンボはカンタンコマンドに対応していません。

必殺技	波 動 拳	○+P
	咲 桜 拳	△+P
	春 風 脚	○+K
	さくら落とし	△+K+P
スーパーコンボ	A 真空波動拳	○+P×1~3
	B 乱 れ 桜	○+K×1~3
	春 一 番	○+K×1~3

必殺技	波 動 拳	○+P
	昇 龍 拳	△+P
	電巻旋風脚	○+K
	灼熱波動拳	○+P
特殊技	波動のかまえ	○+L・R(同時押し)
スーパーコンボ	A 真空波動拳	○+P×1~3
	B 真空電巻旋風脚	○+K×1~3

# SAKURA

ひっしょうほう  
必勝法

対空技に、連続技にと重宝するのが「咲桜拳」。攻撃力も高いので積極的に使おう。また、「波動拳」は必殺技を連打することで威力がアップするぞ!



# RYU

ひっしょうほう  
必勝法

「波動拳」で相手を牽制・固めつつ、飛び込まれたら「昇龍拳」で迎撃して戦いのペースをつかもう! 転ばされた後で起き上がりに攻められた場合には、起き上がると同時に「昇龍拳」で反撃だ!

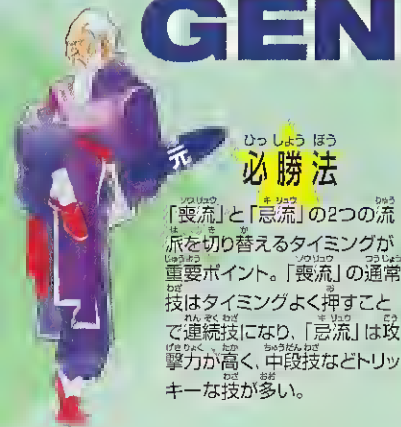




# ROLENTO

## 必勝法

リーチの長い立ち強⑥、「メコンデルタアタック」などを使って、トリッキーな動きで相手を攪乱させよう!「バトリオットサークル」は3回連続で入力すると大ダメージを与えるぞ!



# GEN

## 必勝法

「喪流」と「忌流」の2つの流派を切り替えるタイミングが重要ポイント。「喪流」の通常技はタイミングよく押すことで連続技になり、「忌流」は攻撃力が高く、中段技などトリッキーな技が多い。

必殺技	バトリオットサークル	●+Ⓟ
	ステインガー	☞+Ⓚ+Ⓚ
	メコンデルタアタック	(ⓅⓅⓅ)同時押し→着地時Ⓟ
	メコンデルタエアレイド	●+Ⓟ+Ⓟ
特殊技	メコンデルタエスケープ	●+Ⓚ+ⓅorⓀ
	ハイジャンプ	●●
	トリックランディング	ジャンプ着地の瞬間(ⓀⓀⓀ)同時押し
スーパーコンボ	A テイクノープリズナー	●●+Ⓚ×1~3
	B マインスイーパー	●●+Ⓟ×1~3

必殺技	暗殺拳・喪流 (ⓅⓅⓅ)同時押し		暗殺拳・忌流 (ⓀⓀⓀ)同時押し	
	百連勾	Ⓟ連打	蛇穿	☞ため+Ⓟ
技	逆龍	☞+Ⓚ	獠牙	☞ため+Ⓚ
	A 惨影	●●×1~3+Ⓟ	蛇咬吼	●●×1~3+Ⓚ
スーパーコンボ	B 死点咒	●●×1~3+Ⓟ	空中で狂牙	●●×1~3+Ⓚ

必殺技	ヨガファイア	●+Ⓟ
	ヨガフレイム	●+Ⓟ
	ヨガブラスト	●+Ⓚ
	ヨガテレポート	☞or☞+ (ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ)同時押し
スーパーコンボ	ヨガショック	☞+弱Ⓟ押し続ける
	A ヨガインフェルノ	●●+Ⓟ×1~3
	B ヨガストライク	●●+Ⓚ×1~3
	ヨガテンペスト	●●+Ⓟ×1~3

必殺技	ダブルラリアット	(ⓅⓅⓅ)or(ⓀⓀⓀ)同時押し
	スクリューバイルドライバー	●+Ⓟ
	フライングパワーボム	●+Ⓚ
	アトミックスープレックス	●+Ⓚ近距離
スーパーコンボ	パニシングフラット	☞+Ⓟ
	A ファイナルアトミックバスター	●●×1~3+Ⓟ
	B エリアルロジアンスラム	●●×1~3+Ⓚ



# DHALSIM

## 必勝法

通常技は方向ボタンニュートラルでの遠距離攻撃と方向ボタン後ろの近距離攻撃を使い分けよう!ラッシュをかけるならジャンプ中、●+Ⓚの「ドリルキック」で。



# ZANGIEF

## 必勝法

斜めジャンプ中、●+強⑥の「ボディプレス」などで相手に近づき、「スクリュードライバードライバード」で投げ飛ばそう。少し離れていても吸い込んで投げ飛ばしてしまおう!

## ザンギエフ



# CHUN-LI

春麗

## 必勝法

基本技はいずれも技の出が早く、リーチの長い技が多い。  
 ④で相手を牽制した後、「気功拳」で端に固め、しゃがみガードを誘って「旋円蹴」を当てるなど、素早い動きで攻めたてよう!



# KEN

ケン

## 必勝法

相手がしゃがみガードばかりしているなら④+中④でガードを崩せ! 「前方転身」で相手の反対側に回り込んでからの攻撃も有効。相手がスキを見せたら連続技で一気にたたみかけよう!

必殺技	百裂脚	④連打
	天昇脚	④ため④+④
	旋円蹴	④+④
	気功拳	④+④
スーパーコンボ	A 気功掌	④④+④ x1~3
	B 覇天昇脚	④ため④+④ x1~3
	千裂脚	④④④④+④ x1~3

必殺技	波動拳	④+④
	昇龍拳	④+④
	竜巻旋風脚	④+④
特殊技	前倒	④+④・④ (同時押し)
	前方転身	④+④
スーパーコンボ	A 昇龍裂破	④④+④ x1~3
	B 神龍拳	④④+④+④ (④ボタン連打) x1~3

必殺技	ブルヘッド	④ため④+④
	ブルホーン	④or④ 2個以上同時に押して離す
	バンディットチェーン	④+④
	マールダーチェーン	④+④
スーパーコンボ	A ザ・バーディ	④④④+④ x1~3
	B ブルリベンジャー	④④+④ or ④ x1~3

必殺技	ライジングジャガー	④+④
	ジャガートゥース	④+④
	ジャガーキック	④+④
スーパーコンボ	A ジャガーリボルバー	④④+④ x1~3
	B ジャガーバインドアサルト	④④+④ x1~3 レベル3のみ (+④or④連打)

# BIRDIE

## 必勝法

「ブルヘッド」「ブルホーン」でラッシュ攻撃を仕掛け、スキあらば「マールダーチェーン」「バンディットチェーン」で投げてしまえ! 波動拳などを撃たれたと同時に「ブルリベンジャー」を狙うのもいいぞ!



バーディ

# ADON

## 必勝法

リーチの長い通常技と「ジャガーキック」が攻めの中心となる。特に「ジャガーキック」は波動拳などを飛び越して攻撃できる。対空技には「ライジングジャガー」と④+中④の「ジャッティングキック」でOK!



アドン



# SODOM



## 必勝法

少し離れた場所から相手のスキを見て「ジゴクスクレイブ」や、波動拳などが振られる強+Ⓚのスライディングを当てながら間合いを詰めよう。そして「ブツメツバスター」を決める!

# GUY



## 必勝法

「疾駆け」は最初に押すボタンで技が変化する。弱Ⓚは立ちガード不可の「影すくい」、強Ⓚはしゃがみガード不可の「首刈り」だ。素早い動きを生かして攻めていこう!

必殺技	ジゴクスクレイブ	🌀 + (P)
	ブツメツバスター	🌀 + (P)
	シラハキャッチ	🌀 + (K)
	ダイキョウバーニング	🌀 + (K)
	テングウォーキング	リバーサル時に 🌀 + (K)
スーパーコンボ	A メイドノミヤゲ	🌀 🌀 + (P) ×1~3
	B テンチュウサツ	🌀 🌀 + (P) ×1~3

必殺技	武神イズナ落とし	🌀 + (P) + (P) 近距離
	武神旋風脚	🌀 + (K)
	疾駆け	🌀 + (K) + (K)
	崩山斗	🌀 + (P)
スーパーコンボ	A 武神剛雷脚	🌀 🌀 + (K) ×1~3
	B 武神八双拳	🌀 🌀 + (P) ×1~3
	武神無双連刈	🌀 🌀 + (P) ※レベル3のみです。オートモードに設定していません。

必殺技	ソニックブーム	🌀 ため 🌀 + (P)
	サマーソルトシェル	🌀 ため 🌀 + (K)
スーパーコンボ	A ソニックブレイク	🌀 ため 🌀 ×1~3 + (P) (ボタン連打)
	B サマーソルトジャスティス	🌀 ため 🌀 ×1~3 + (K)
	クロスファイアブリッツ	🌀 ため 🌀 ×1~3 + (K)

必殺技	ソウルリフレクト	🌀 + (P)
	ソウルスパーク	🌀 + (P)
	ソウルスルー	🌀 + (P)
	ソウルスパイラル	🌀 + (K)
スーパーコンボ	A オーラソウルスパーク	🌀 🌀 + (P) ×1~3
	B オーラソウルスルー	🌀 🌀 + (P) ×1~3
	ソウルイリュージョン	🌀 🌀 + (K) ×1~3

# NASH



## 必勝法

ガードを固めると同時に「ため」をつくり、相手の攻撃にうまく応戦しよう。「サマーソルトシェル」は対空に使い、「ソニックブーム」で攻めのきっかけをつくろう。リーチのある足払いも魅力のひとつ。

# ROSE



## 必勝法

攻撃力が高く連続技に使えるのが「ソウルスパイラル」。  
🌀 + 中Ⓚの「スライディング」は相手に一気に近づくのに有効。ただし、両方ともガードされるとスキができるので気をつけよう。



# SAGAT

## 必勝法

「タイガーショット」を連発するだけでは勝てない。相手が飛び込んできたら立ち強④や「タイガーブロウ」で迎撃したり、牽制に立ち弱・中④を使うなど、いろいろな技を使って戦いの主導権を握れ!

サガット



# VEGA

## 必勝法

『ヘッドプレス』で相手を踏んだ後の行動が勝利のカギ。「サマーソルトスカルダイバー」を出すか出さないかで相手を攪乱できる。ゲージが溜まれば相手のスキにスーパーコンボを叩き込め!

ベガ

必殺技	タイガーショット	→ + (P)
	グランドタイガーショット	→ + (K)
	タイガークラッシュ	→ + (K)
	タイガーブロウ	→ + (P)
スーパーコンボ	A タイガーキャノン	→ → + (P) ×1~3
	B タイガージェノサイド	→ → + (K) ×1~3
	タイガーレイド	→ → + (K) ×1~3

必殺技	サイコショット	→ ため → + (P)
	ダブルニープレス	→ ため → + (K)
	ヘッドプレス	→ ため → + (K)
	サマーソルトスカルダイバー	ヘッドプレス後 (P) or → ため → + (P) + (P)
技	ベガワープ	→ or → + ((P)(P)(P)) or ((K)(K)(K)) 同時押し
スーパーコンボ	A サイコクラッシャー	→ ため → → → + (P) ×1~3
	B ニープレスナイトメア	→ ため → → → + (K) ×1~3

必殺技	豪波動拳	→ + (P)
	豪昇龍拳	→ + (P)
	電巻斬空脚	→ + (K)
	阿修羅閃空	→ or → + ((P)(P)) or ((K)(K)) 同時押し
特殊技	前方転身	→ + (P)
スーパーコンボ	A 滅殺豪波動	→ ×1~3 → + (P)
	B 滅殺豪昇龍	→ ×1~3 → + (P)
	A or B 天魔豪斬空	空中で ×1~3 → + (P) *レベル3のみです。オートモードに対応していません。

必殺技	我道拳	→ + (P)
	晃龍拳	→ + (P)
	断空脚	→ + (K)
特殊技	前転挑発	→ + (L)・(R) (同時押し)
	後転挑発	→ + (L)・(R) (同時押し)
	挑発伝説	→ → + (L)・(R) (同時押し) *レベル1のみです。
スーパーコンボ	A 震空我道拳	→ → + (P) ×1~3
	B 必勝無頼拳	→ → + (K) ×1~3
	晃龍烈火	→ → + (K) ×1~3



# GOUKI

## 必勝法

「百鬼襲」は相手に近い間合いで④か⑥を押すと投げ技にもなる。連続技のバリエーションも豊富なので「斬空波動拳」や飛び蹴りを使い分けて積極的に飛び込んでいこう。ヒットしたら即、連続技だ!

ダン



# DAN

## 必勝法

キャラクターの中で最弱と言われているが、「断空脚」「震空我道拳」など強力な技を持っているので、すべての技を駆使して戦えば何とか勝てるはず…。「挑発」で自分のベスに引きずり込め!

48





発売元

## 株式会社 **カプコン**®

〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06 (946) 3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



Qサウンドは  
Qサウンドラプス社の  
登録商標です。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

**インターネット カプコンホームページ**

<http://www.capcom.co.jp/>

●●カプコンソフト情報●●

**大阪 ☎ (06) 946-6659**

**東京 ☎ (03) 3340-0718**

札幌 ☎ (011) 281-8834 仙台 ☎ (022) 214-6040

名古屋 ☎ (052) 571-0493 広島 ☎ (082) 223-3339

松山 ☎ (089) 34-8786 福岡 ☎ (092) 441-1991

**CAPCOM FAX 通信**

**FAX 03-5950-4820**

最新ソフト情報やイベント情報など、情報満載!!  
24時間いつでも引き出せます。

●プッシュボタンまたはパソコンで入力できるダイヤル用紙をご用意ください。

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。